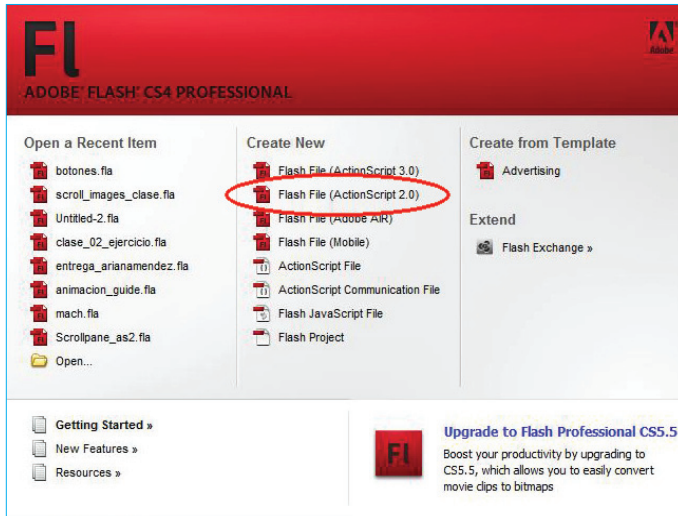


# Tutorial de Flash CS5 para la creación de animaciones

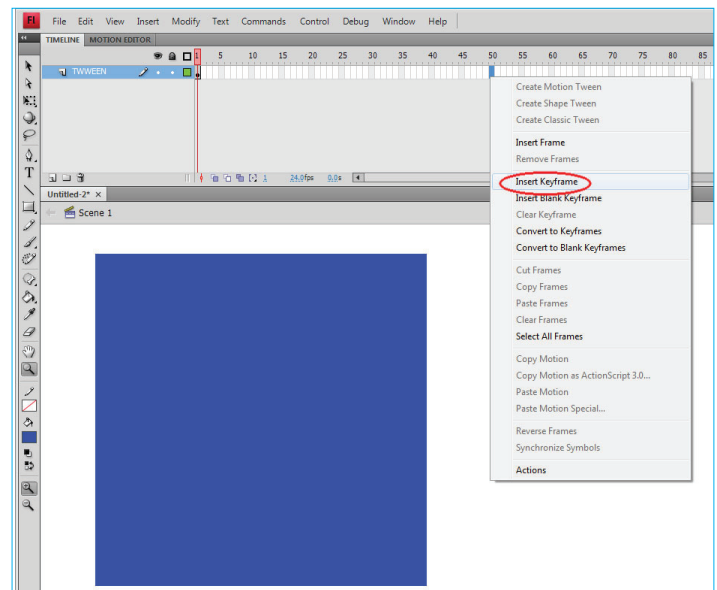
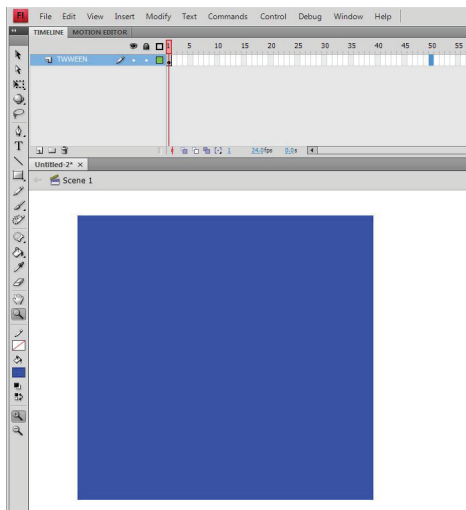
Abrir un File New ActionScript 2.0

Se anexa el archivo animacion\_tween.fla

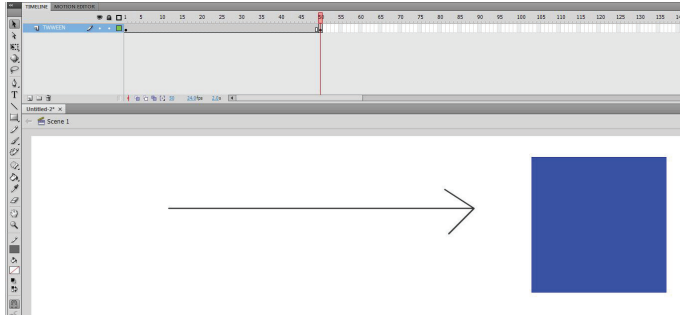


El tamaño de la pantalla se deja por default (default 550 x 400 px a 12 frps) opcional cambiar el color del fondo

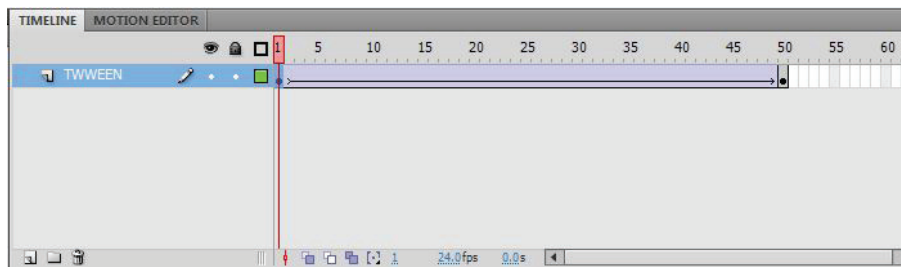
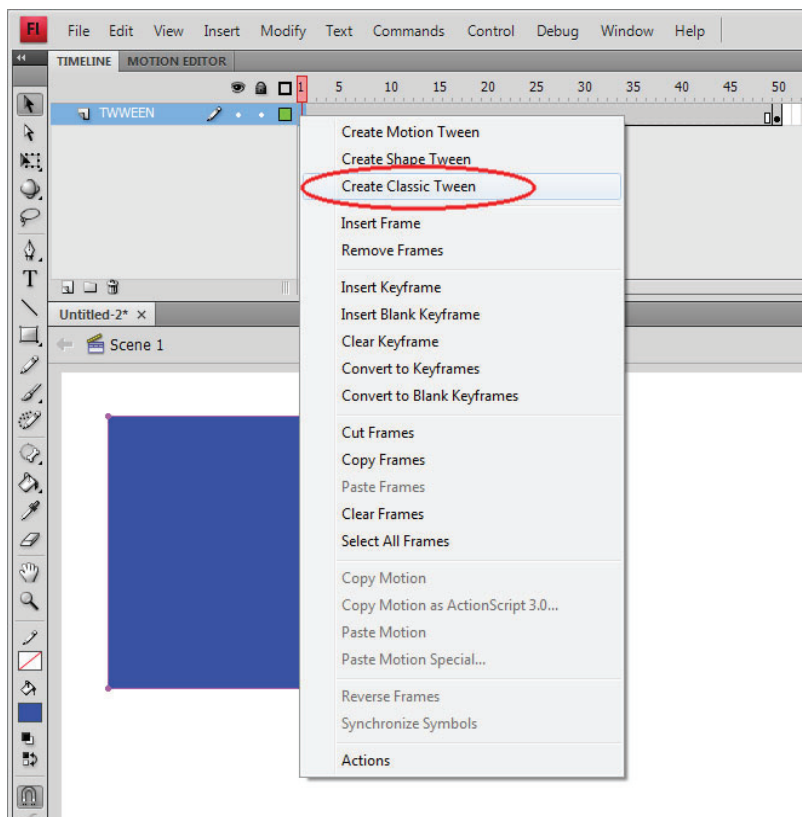
1. Crear una layer y ponerle el nombre de **Tween**
2. Seleccionar la herramienta de rectangle primitive tool (R) y dibujar un cuadrado en la esquina superior izquierda (para hacer un cuadrado se presiona la tecla Shift) este se dibuja en el frame 1
3. Insertar un **Keyframe** en el frame 50 (click con el botón derecho del mouse ó F6 ó Insert - Timeline- Keyframe)



4. Colocados en el Frame 50 moveremos el cuadrado hacia la derecha de la pantalla como se muestra en la imagen.



5. Nos colocamos en el frame 1, damos click con el botón derecho del mouse y seleccionamos **Create Classic Tween** ó Insert - Timeline - Create Classic Tween)



6. Para visualizar la animación usaremos el comando **ctrl+enter** para ver la publicación ó **enter** para ver la animación ó Control - **Play** ó Control - **Test Escene**